

Würfelspiel 10.000

Beim 1. SCO wird beim Knobeln nach folgenden Regeln gespielt.

Ziel ist, in einer vorher festgelegten Anzahl von Runden so viel Punkte wie möglich zu machen. Es wird mit 6 Würfeln gespielt. Man muss in einer Runde solange würfeln, bis man mindestens 350 Punkte hat und ein oder zwei Würfel ohne Wertung übrig sind. Man muss nach jedem Mal würfeln mind. einen zählenden Würfel raus legen. Kann man dies nach einem Wurf nicht, bekommt man in dieser Runde keine Punkte. (Nullrunde / Strich in der Liste)

Die Punkte werden wie folgt gezählt:

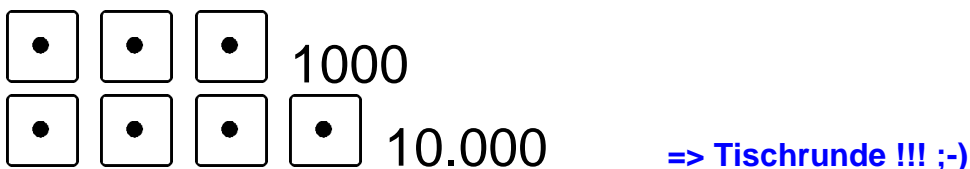
Die beiden linken Würfel zählen auch einzeln, die rechten nur in Kombination mit anderen, d.h. sie haben einzeln oder zu zweit gewürfelt keine Wertung.



Mit Einern können folgende Punkte erzielt werden.



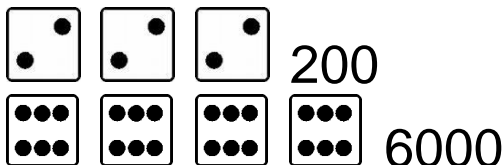
Die folgenden Werte erzielt man nur, wenn auf einmal gewürfelt.



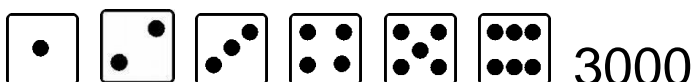
(Auch bei 10.000 muss mindestens ein Würfel ohne Wertung übrig bleiben, sonst muss weiter gewürfelt werden.)

3 oder 4 gleiche Würfel zählen Augen x 100 oder 1000

z.B.



Straße (muss mit einem Wurf erfolgen / es muss nicht weiter gewürfelt werden)



5 Nullrunden in Folge => Tischrunde ;-)